



Dakyeom Ahn

안다겸 | Product Designer | Prior HCI Researcher

Date of birth 2000.03.20
Phone 010-4931-3806
Email dakyeomahn@gmail.com
Website dakyeomahn.info

Highlight

논문을 쓰던 HCI 연구자에서 인터랙션 디자이너가 되었습니다. ACM CHI·CSCW 논문 6편을 쓰며 문화권별 인터랙션 차이와 음성(ASR)·VR 멀티모달 인터랙션 등을 연구했습니다. 지금은 규칙과 예외가 얹힌 B2B SaaS의 IA·UX 흐름을 문제 정의부터 배포·검증까지 웹·앱에 걸쳐 설계했습니다. 또한 기능 배포 전 사내 사용자 인수 테스트를 자동화하는 AI 도구를 만들어 개발팀 전체에 확산시킨 경험이 있습니다.

Experience

Product Designer | 코드박스(Kodebox)

2025.12 - Present

인사관리(HR) 제품 인터랙션 설계

- 문제 정의부터 배포·검증까지 전 과정 책임
- 근로기준법이 얹힌 기능(연차 축진·유연근무제)의 IA·인터랙션·화면 상태를 웹·모바일 앱에 걸쳐 설계
- 정책·UX 원칙 미확정 지점을 질문화해 사업부·이해관계자 합의를 주도

사내 사용자 인수 테스트(User acceptance testing) 자동화

- 코드 변경으로 인해 사용자가 겪을 문제를 역추론해 주요·예외·오류 시나리오를 자동 생성 및 브라우저를 직접 조작·확인하는 Claude Code skill 개발
- 디자인 팀 파일럿을 거쳐 개발팀 전체로 확산

HCI Researcher | 서울대 HCI+D Lab · KAIST KIXLAB

2022.6 - 2025.12

- ACM CHI·CSCW 논문 6편 게재 (제1저자 2편, 제2저자 4편), CHI 리뷰어 2회(2024, 2025)
- Co-design 워크숍, 인터뷰, 유저 스터디 등 정성 리서치를 설계·수행해 사용자 행동 패턴을 도출
- 문화에 따라 모바일 인터랙션에 대한 기대가 어떻게 달라지는지 한·중·일 3개국 비교로 규명
- 화자 역량이 음성 인식(ASR) 경험에 미치는 영향, VR 기반 체화 경험 등 음성·공간 인터랙션을 연구

대표 논문

- [30회 인용] Exploring K-12 Physical Education Teachers' Perspectives on Opportunities and Challenges of AI Integration Through Ideation Workshops (ACM CHI 2025, 제 1저자)
- Bodyfulness VR: Exploring Virtual Reality as a Medium for Somatic Meditative Practices (ACM CHI 2026, 제2저자)
- Understanding Digital Gifting Through Messengers Across Cultures: A Comparative Study of University Students in South Korea, China, and Japan (ACM CSCW 2025, 제2저자)

Education & Other Career

- 서울대학교(2025.8-2025.12) 언론정보학 석사과정 (휴학)
- 서울대학교 (2019-2025) 연합전공 정보문화학, 체육교육 학사 졸업 (GPA: 3.89/4.3)
- 국가대표 스킥트 사격 선수 (2019) 스킥트 한국 타이 기록(71/75점), 주니어 스킥트 신기록(113/125점)

Language & Certificate

- TOEIC 915/990 (2025.11.16)
- TOEIC SPEAKING AL(Advanced Low) (2025.11.22)
- JLPT N3 (2020.01.19)
- 2급 정교사 자격증(체육) (2025.08)
- ADSP(데이터분석 준전문가) (2024.11.16)